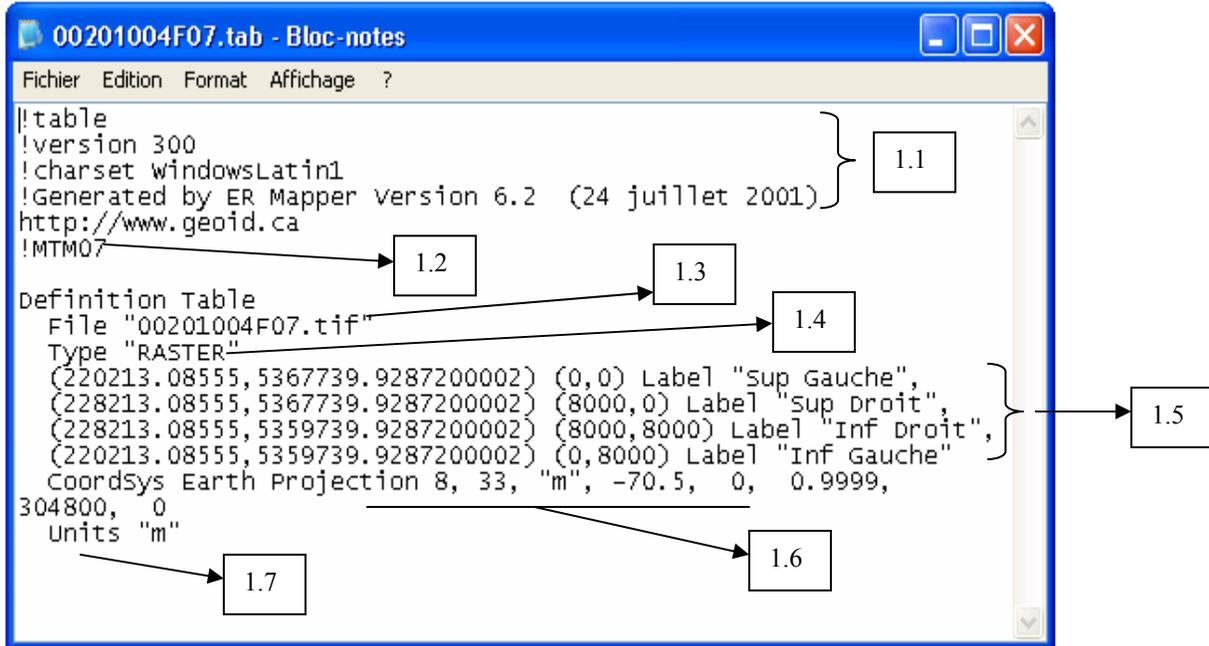


Fichiers de coordonnées supplémentaires pour utilisation avec les orthophotographies

Les fichiers en format matriciel des orthophotographies sont diffusés sous forme de fichiers géoTIFF. Afin de faciliter leur emploi, par le plus grand nombre d'utilisateurs possible, ils sont accompagnés de fichiers de coordonnées supplémentaires (.tab et/ou .tfw).

SECTION 1 = Fichier .tab

Exemple de fichier .tab



Le fichier de coordonnées .tab contient les renseignements suivants :

1.1 Quatre premières lignes : renseignements généraux sur le type de fichier texte utilisé pour transmettre l'information.

1.2 Système de projection et fuseau dans lesquels l'orthophotographie est produite (MTM = Mercator transverse modifiée, suivi du numéro du fuseau de 02 à 10).

1.3 Numéro de l'orthophotographie

Numéro composé de 11 caractères, selon la méthode suivante :
AARRRPPPPFF (exemple : **00201004F07**)

AA = année (00 pour 2000)

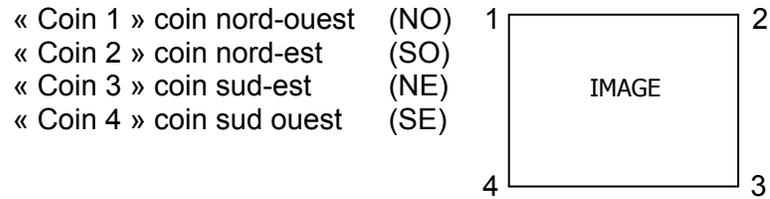
RRR = numéro du rouleau de film (rouleau n° 201)

PPP = numéro de la photographie (photo n° 004)

FFF = fuseau MTM numéroté de 02 à 10 (fuseau n° F07)

1.4 Type de données (raster = matriciel)

1.5 Coordonnées, en format SCOPQ¹ (X, Y), des quatre coins de l'image telle qu'elle est illustrée :



1.6 Renseignements sur les paramètres du système de coordonnées (SCOPQ¹) dans lequel se situe le fichier :

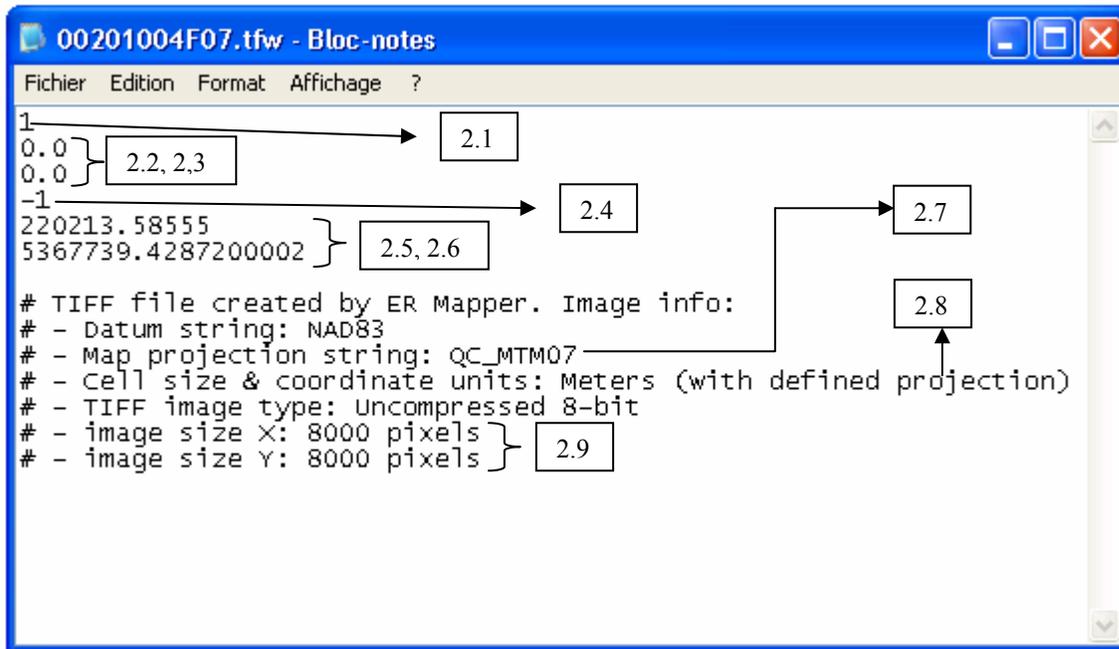
- 1.6.1 Les deux premiers chiffres (8, 33) identifient des paramètres propres à la projection et au NAD utilisés pour le fichier
- 1.6.2 « m » signifie méridien central du fuseau
- 1.6.3 -70.50 (en degrés, décimal) donne la longitude du méridien central
- 1.6.4 0 (ou 0.000000) donne la latitude d'origine
- 1.6.5 0.9999 donne le facteur échelle
- 1.6.6 304800 donne l'origine sur l'axe des X en mètres
- 1.6.7 0 (ou 0.000000) donne l'origine sur l'axe des Y en mètres

1.7 « m » = mètre

¹ Système de coordonnées planes du Québec (SCOPQ)

SECTION 2 = Fichier .tfw

Premier exemple de fichier .tfw

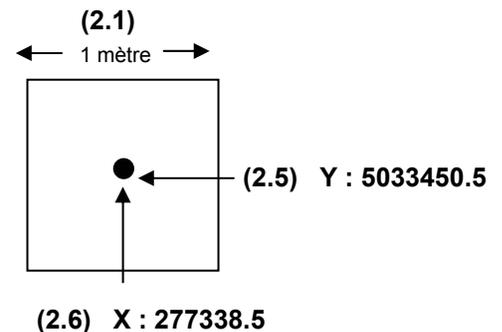


Le fichier .tfw contient par ordre de présentation les renseignements suivants :

2.1 1= dimension du pixel sur l'axe des X

2.2 } 0.0 = rotation du pixel (0.0 = aucune rotation)
2.3 }

2.4 1= dimension du pixel sur l'axe des Y (valeur négative)
(exemple) 277338.500000000000000000 (E)
(exemple) 5033450.500000000000000000 (F)



2.5 Coordonnée SCOPQ², sur l'axe des Y, du centre du pixel du coin supérieur gauche de l'image.

2.6 Coordonnée SCOPQ², sur l'axe des X, du centre du pixel du coin supérieur gauche de l'image.

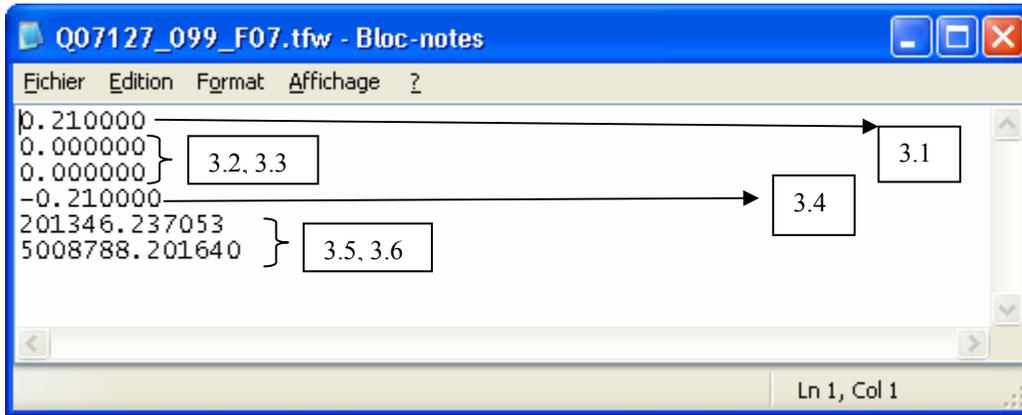
2.7 Système de projection et fuseau dans lesquels l'orthophotographie est produite en Mercator transverse modifiée (MTM), suivi du numéro du fuseau de 02 à 10.

2.8 Dimension du pixel et précision du système de coordonnées.

2.9 Dimension de l'image exprimée en pixels.

² Système de coordonnées planes du Québec (SCOPQ)

Deuxième exemple de fichier .tfw



Nom du fichier : Composé de 11 caractères, selon la méthode suivante :
QAA_RRR_PPP_FFF (exemple : **Q07_102_003_F07**)

- Q = indique que l'orthophotographie appartient au gouvernement du Québec
- AA = année (00 pour 2000)
- RRR = numéro du rouleau de film (rouleau n° 102)
- PPP = numéro de la photographie (photo n° 003)
- FFF = fuseau MTM³ numéroté de 02 à 10 (fuseau n° F07)

3.1 0.21 = dimension du pixel sur l'axe des X

3.2 } 0.0 = rotation du pixel (0.0 = aucune rotation)
3.3 }

3.4 Dimension du pixel sur l'axe des Y (valeur négative).

3.5 Coordonnée SCOPQ⁴, sur l'axe des X, du centre du pixel du pixel.

3.6 Coordonnée SCOPQ⁴, sur l'axe des X, du centre du pixel du pixel.

³ Projection Mercator transverse modifiée

⁴ Système de coordonnées planes du Québec (SCOPQ)